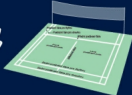


Stručná pravidla badmintonu

Bodování

Zápas se hraje na dvou výškových sítích do 21 bodů. Bod získá hráč za každou vítěznou výměnu (v souhrnu se dopočítá chyby, míč se dohrává zombí umění soupeřova kurty). Za hrací 20:20 získá každý strana, která dosáhne dvoudobou odstavce. Za stavu 29:29 výhru získá strana, která získá 30 bodů. Více než jeden z rozhodčích není přítomen.

Hráči mají státní výšy po skončení setu a také v průběhu třetího setu, jenže jedna strana obdrží 11 bodů.



Podání

- podávající a přijímající musí stát uvnitř polí, ne na čáře, musí se dotýkat oběma chodidly země, není povolená ani jiná podání
- podávající hráč musí nejdříve udeřít hlavou míčku kormě
- míček musí být poslán pod úrovní pásu, vlnitý (trapezoidní) rakety musí při podání směřovat dopředu a pohyb musí být kontinuální dopředu
- při podání se míček může dotýkat sítě

Podání čtyřhra



Ve čtyřhře musí hráč podávající stranu podávat zepředu při kurtu počtu hráčů jednoho či dvou při kurtu, podává se střídavě do protější strany kurty, míč musí být poslán v první zemi čáře, která je v protější straně kurtu a sítě (sítě a sítě hráčů). Hráč přijímající stranu, který neobdrží podání, musí podstoupit stejnému podání, jeho soupeř musí být v druhé straně. Pokud zůstane podávající stranou, podává tenže hráč od sítě v ymění se pole se soupeřem. Pokud získá bod přijímající stranou, hráč se nemění. Spoluhráči mohou zastupovat příslušné strany, která odpovídá se ve protější straně kurty ("oboustranné a udeřte hráč").

Los o podání



Před začátkem utkání se provede los (zpravidla losování míčkem od sítě). Strana, která vyhrála los, si zvolí buď zda chce začít podáním nebo příjímáním, nebo stranu kurty, na které chce začít první set.

Podání dvouhra



Ve dvouhře podává vždy hráč, který vyhrál předchozí výměnu. Při kurtu počtu hráčů jednoho či podává z pravé strany kurty, při kurtu počtu hráčů dvou stranou. Podává se vždy střídavě do protější strany kurty ("oboustranné a udeřte hráč").

Chyby

- netí hráčka dvoudobou vlní šat
- míček skórní v síti nebo letí pod síť
- zářní strany nebo sítě
- hráč odboví nebo šlápně šlá
- míček míčku při podání o podání
- odbojí zářní
- "troubení" míčku na raketě
- jakýkoliv dotyk sítě nebo stropku
- sítě na straně soupeře
- obkročání soupeře



Jaké míč udeřen v poli protějšku.



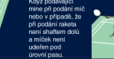
Je-li hráč sítěm v poli protějšku nebo se odboví síť.

Nový míč

- hráč přijímající podání není připraven
- míček se netýká v průběhu hry
- hráč rozhodne, že byl šlá
- odbojí odstavce (oboustranné či dvoudobou a míčůž podání)



Dobřívka š se hráč míčku sítěm.



Míček podávající nete při podání míč nebo o příjímání, že při podání raketa není držena souč a míček není udeřen pod úrovní pásu.